

Faculdade: TI e comunicação



Sigla : CONJEU

Opção : Desenho do jogo

Nível: Licenciatura

Pré-requisitos: Baccalauréat científico ou nível equivalente

Oportunidades:

DESIGNER DE JOGOS

Como Game Designer: em, liderará uma equipa através do processo de desenvolvimento de um jogo. Desenhamos conceitos de jogos e desenvolvemos protótipos a partir deles. Estas versões simples do jogo são depois testadas e refinadas. Ao fazê-lo, o conteúdo é concebido de forma a cativar os jogadores e a poder ser comercializado com sucesso. Trabalha de perto com desenhadores gráficos e programadores para implementar na prática os seus conceitos teóricos.

DESIGNER DE JOGOS BÁSICO

Designer líder de jogos: cuida do desenvolvimento de sistemas de jogo e desenha os diferentes níveis do mundo do jogo. Criam modelos de design de jogos para mundos de computador únicos e, além do design arquitectónico ou cenográfico de um nível, criam também a paisagem sonora e a iluminação adequadas no espaço virtual. Isto inclui, por exemplo, quebra-cabeças baseados no ambiente e colocação orientada de inimigos. Além disso, desenvolvem sistemas económicos adaptados às necessidades dos jogadores.

DESIGNER DE JOGOS ANALÍTICOS

Os Designers de Jogos Analíticos asseguram uma experiência de utilizador convincente e são responsáveis pela concepção funcional de novas interfaces de utilizador, por exemplo. A sua área de responsabilidade inclui também a

1

têm um efeito positivo na sustentabilidade da experiência do jogo. Além disso, traduzem os resultados dos seus testes de utilizador em modelos de negócio digitais.

Descrição

No programa de graduação em jogos no computador estruturado modularmente da Uut, aprenderá em primeiro lugar as bases e os métodos do design centrado no utilizador. Isto inclui conhecimentos científicos básicos nas áreas da psicologia geral, design do utilizador, experiência do utilizador e design da interface do utilizador e usabilidade. Segue-se a narração de histórias e a concepção de conteúdos e sistemas de controlo para jogos e meios interactivos. A análise de dados e a gestão de projectos informáticos completam os seus conhecimentos no campo do desenvolvimento de jogos. Pode determinar a sua futura direcção profissional durante os seus estudos de concepção de jogos, especializando-se em áreas tais como concepção conceptual de jogos, concepção de jogos nucleares ou concepção analítica de jogos. Ainda não é suficiente? Depois aprofundar os seus conhecimentos sobre modelos de negócio digitais, monetização, ou análise de dados. Depois de se formar com o seu diploma de concepção de jogos, tornar-se-á um perito em jogos muito procurado.

Competências específicas:

Faça as suas próprias ideias criativas de jogos no computador, telemóvel ou vídeo. De que é que precisa? Uma licenciatura em design de jogos na Uut. Aqui ganhará um sólido conhecimento do desenvolvimento de software e da tecnologia dos media. Isto dar-lhe-á um início teórico e prático à sua carreira no desenvolvimento e gamificação de jogos. Para além dos princípios de concepção, aprenderá as noções básicas de psicologia, narração criativa de histórias e métodos de geração de ideias. O foco está sempre na concepção do conteúdo do jogo e dos sistemas de regras.

Qualidade e competências :

Após concluir com sucesso a sua licenciatura em Design de Jogos, poderá assumir tarefas conceptuais e de gestão, realizar as suas próprias ideias como

programador freelancer ou trabalhar em equipa para implementar os blockbusters de jogos do futuro.

2

3

3