

Filière : Informatique et communication



Sigle : CONJEU

Option : Conception des jeux

Niveau : Licence (Bachelor)

Prérequis : BAC scientifique et niveau équivalent

Débouchés :

CONCEPTEUR DE JEUX

En tant que concepteur de jeux, vous dirigez une équipe tout au long du processus de développement d'un jeu. Vous concevez des concepts de jeu et développez des prototypes à partir de ceux-ci. Ces versions simples du jeu sont ensuite testées et affinées. Ce faisant, vous concevez le contenu de manière à ce qu'il captive les joueurs et puisse être commercialisé avec succès. Pour la mise en œuvre pratique de vos concepts théoriques, vous travaillez en étroite collaboration avec des graphistes et des programmeurs.

CONCEPTEUR DE JEUX DE BASE

Concepteur de jeu principal: il s'occupe du développement des systèmes de jeu et conçoit les différents niveaux de l'univers de jeu conçu. Ils créent des modèles de conception de jeux pour des mondes de jeux informatiques uniques et, en plus de la conception architecturale ou scénique d'un niveau, ils créent également l'ambiance sonore et l'éclairage appropriés dans l'espace virtuel. En outre, ils développent des systèmes économiques adaptés aux besoins des acteurs.

convaincante et sont responsables de la conception fonctionnelle de nouvelles interfaces utilisateur, par exemple. Leur domaine de responsabilité comprend également la monétisation ciblée afin de financer avec succès les projets de jeux vidéo. Ils collectent des données sur les jeux et analysent les facteurs d'influence pertinents qui ont un effet positif sur la durabilité de l'expérience de jeu. En outre, ils traduisent les résultats de leurs tests utilisateurs en modèles commerciaux numériques

Description

Dans le programme de diplôme de conception de jeux de l'UUT, structuré de manière modulaire, vous aborderez d'abord les bases et les méthodes de la conception centrée sur l'utilisateur. Cela inclut des connaissances scientifiques de base dans les domaines de la psychologie générale, de la conception de l'utilisateur, de l'expérience de l'utilisateur ainsi que de la conception et de l'ergonomie des interfaces utilisateur. Ensuite, on passe à la narration et à la conception de contenus et de systèmes de contrôle pour les jeux et les médias interactifs. L'analyse de données et la gestion de projets informatiques complètent vos connaissances dans le domaine du développement de jeux. Vous pouvez déterminer votre future orientation professionnelle pendant vos études de conception de jeux en vous spécialisant dans des domaines tels que la conception de jeux conceptuels, la conception de jeux de base ou la conception de jeux analytiques. Pas encore assez? Approfondissez ensuite vos connaissances en matière de modèles économiques numériques, de monétisation ou d'analyse de données. Après avoir obtenu votre diplôme de conception de jeux, vous deviendrez un expert en jeux très recherché.

Compétences spécifiques:

Réalisez vos propres idées de jeux créatifs sur ordinateur, téléphone portable ou vidéo. De quoi avez-vous besoin ? Une licence en conception de jeux à l'UUT. Vous y acquerez des connaissances solides en matière de développement de logiciels et de technologie des médias. Cela vous donnera un début théorique et pratique pour votre carrière dans le domaine du développement de jeux et de la ramification. Outre les principes de conception, vous apprendrez les bases de la

psychologie, la narration créative et les méthodes de génération d'idées. L'accent est toujours mis sur la conception du contenu du jeu et des systèmes de règles.

Qualité et compétences :

Après avoir réussi votre Bachelor en Game Design, vous serez en mesure d'assumer des tâches conceptuelles et managériales, de réaliser vos propres idées en tant que développeur indépendant ou de travailler en équipe pour mettre en œuvre les blockbusters de jeux du futur.