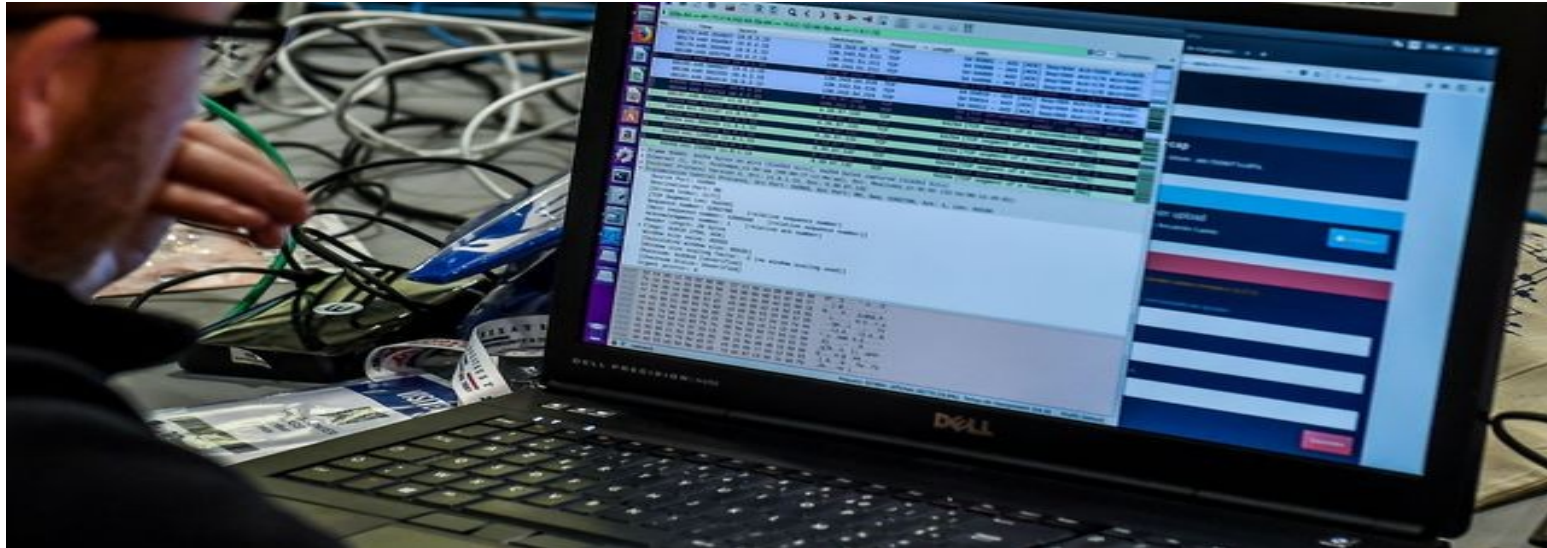


# Filière : Ingénierie informatique



**Sigle** : GELOAU

**Option** : Génie logiciel automobile

**Niveau** : Master

**Prérequis** : Généralement une licence qualifiante pour une profession Informatique, informatique appliquée ou cours équivalent en termes de contenu

**Débouchés** :

Les entreprises des industries automobile et aéronautique, l'ensemble de l'industrie des sous-traitants et de la construction d'usines recherchent des diplômés de ce cours. Les domaines d'application sont : Développement de produits pour les unités de contrôle, la recherche d'applications, l'assurance qualité.

**Description** :

Les véhicules à moteur, les avions et les machines sont importants pour l'Afrique en tant que site industriel champs d'application importants. La conception des systèmes de contrôle de ces zones est basée sur des méthodes informatiques. Des aspects particuliers du développement de ces systèmes matériels/logiciels sont disponibles dans ce cours à l'avant-plan. Le cursus est divisé en trois piliers :

- Technologie logicielle automobile
- Systèmes embarqués
- Systèmes en temps réel et de communication

**Compétences spécifiques :**

- Travailler en autonomie, collaborer en équipe ;
- Analyser, synthétiser un document professionnel (français, anglais) ;
- Communiquer à l'oral, à l'écrit, en entreprise ou extérieur (français, anglais) ;
- Participer à /Mener une démarche de gestion de projet ;
- Connaître et exploiter les réseaux professionnels et institutionnels des secteurs de l'informatique automobile.