

# Filière : ARTS ET MÉTIERS DE LA CULTURE



**Sigle** : DESMOD

**Option** : DESIGN DE MODE

---

**Niveau :** BTS

**Prérequis :** Série scientifique ou niveau équivalent

**Débouchés :**

- Designer textile ;
- Modéliste ;
- Styliste dans les secteurs du vêtement, des accessoires, des arts de la table, de créateur textile mode et ameublement ;
- Styliste-Modéliste ;
- Costumier du spectacle (cinéma, théâtre, opéra...) ;
- Attaché de presse de mode ;
- Collaborateur de studio ;

## **Description**

Le BTS 'Design de mode' a pour objectif de former des créateurs de modèles de vêtements et d'accessoires pour le prêt-à-porter, la haute couture et dans tous les secteurs de l'industrie et du commerce liés à la création de mode. Le designer de mode suit toutes les étapes d'un projet, de sa conception à sa création. À partir d'une commande, il émet des hypothèses de travail puis procède à un choix conceptuel intégrant les données du marché. Ce choix aboutit ensuite à la réalisation d'un prototype. Le métier de designer de mode, au-delà de ses activités de création, donne de la valeur ajoutée aux textiles, il stimule la consommation du textile et la sauvegarde des emplois dans l'agriculture pour les fibres textiles naturelles et l'industrie chimique pour les fibres artificielles ou synthétiques.

## **Compétences spécifiques :**

- Déterminer les lignes, les matières et les coloris de collections de vêtements, de tissus ou d'accessoires ;

- 
- Intervenir dans des domaines tels que l'environnement de la maison (arts de la table, tissus d'ameublement), l'industrie automobile ou les cosmétiques ;
  - Réaliser des cahiers de tendances ;
  - Effectuer des achats pour une boutique ;
  - Réaliser des books et des catalogues de vente ;
  - Concevoir des fibres et des textures...

## **Qualité et compétences :**

- Animer et manager une équipe ;
- Former le personnel, gérer les ressources humaines ;
- Communiquer dans un cadre professionnel en français anglais (oral/écrit) ;
- Comprendre le fonctionnement des organisations ;
- Comprendre l'environnement de l'entreprise ;
- Créer et gérer une entreprise ;
- Gérer un projet ;
- Maîtriser l'outil informatique de base ;
- Participer à l'élaboration du budget ;
- Planifier et suivre des travaux ;
- Développer la créativité, l'esprit d'analyse, la capacité de communication.